



CITTÀ DI SAVIGLIANO

(PROVINCIA DI CUNEO)

VERBALE DI DELIBERAZIONE DELLA GIUNTA COMUNALE

N. 40

OGGETTO: ADESIONE IN QUALITÀ DI PARTNER AL PROGETTO "GAME & GROW" PRESENTATO ALL'INTERNO DEL BANDO GENERALE 2026 DELLA FONDAZIONE CRC

L'anno **duemilaventisei addì ventitre del mese di febbraio** alle ore 17:45 nella solita sede delle riunioni.

Previo esaurimento delle formalità prescritte dal vigente ordinamento vennero per oggi convocati i componenti di questa Giunta Comunale.

Sono presenti i Signori:

N.	Cognome e nome		Presente	Assente
1.	PORTERA Antonello	Sindaco	X	
2.	BRIZIO Federica	Vice Sindaco		X
3.	FERRARO Rocco	Assessore	X	
4.	GIORDANO Anna	Assessore	X	
5.	GIORSINO Roberto	Assessore	X	
6.	MULASSANO Filippo	Assessore	X	

Con l'intervento e l'opera del Segretario Generale: BACCHETTA Carmelo Mario.

Il Sindaco PORTERA Antonello nella qualità di Presidente, riconosciuto legale il numero degli intervenuti, dichiara aperta la seduta per la trattazione dell'oggetto suindicato.

LA GIUNTA COMUNALE

Su relazione dell'Assessore Filippo Mulassano

Premesso che:

- la trasformazione digitale ha profondamente modificato le modalità di apprendimento, relazione e socializzazione di bambini e adolescenti. Internet, videogiochi e piattaforme digitali non rappresentano più semplici strumenti di intrattenimento, ma veri e propri ambienti di vita nei quali i minori costruiscono identità, competenze e relazioni;
- la rapidità di questa evoluzione ha generato un divario educativo e culturale tra le nuove generazioni e il mondo adulto. Molti genitori e educatori faticano a comprendere linguaggi, dinamiche e regole del gaming e degli ambienti online, con il rischio di adottare approcci esclusivamente proibitivi o, al contrario, eccessivamente permissivi;
- da questo scenario emerge un bisogno sempre più urgente di spazi educativi strutturati, capaci di coinvolgere attivamente sia i ragazzi sia i genitori, promuovendo una cultura del digitale fondata sulla consapevolezza, sul dialogo intergenerazionale e sulla corresponsabilità educativa.

Vista la richiesta di adesione alla proposta progettuale denominata "Game & Grow" pervenuta da Proposta 80 Società Cooperativa Sociale di Cuneo – prot. n. 6699 del 18.02.2026 (allegata al presente atto deliberativo).

Considerato che il sopracitato progetto:

- si inserisce all'interno delle linee guida della Regione Piemonte per i Centri per le Famiglie, che raccomandano nei prossimi tre anni di lavorare sull'alfabetizzazione e consapevolezza digitale con le famiglie e con i giovani;
- intende proporre un modello innovativo che utilizza il gaming come leva educativa e come occasione di incontro tra generazioni, rafforzando il ruolo della comunità nel supporto alla crescita sana e equilibrata dei minori;
- prevede la creazione di due sale gaming educative e inclusive, all'interno di Centri educativi già presenti sul territorio, come parte integrante di un'educazione condivisa (una a Savigliano, all'interno del Centro per le Famiglie, e una a Cuneo) pensate come spazio fisico e sociale in cui videogiochi e tecnologie digitali diventano strumenti di apprendimento, dialogo intergenerazionale e prevenzione dei rischi online;
- si rivolge a bambini, adolescenti, genitori e Istituti Scolastici con l'obiettivo di promuovere un uso consapevole, critico e responsabile dei videogiochi e di Internet, valorizzandone al contempo le potenzialità educative, relazionali e creative.

Il progetto si inserisce pienamente nelle finalità tipiche dei servizi educativi, contribuendo allo sviluppo del capitale sociale, educativo e culturale del territorio, con particolare attenzione al benessere dei minori e al rafforzamento delle competenze genitoriali.

Tutto ciò premesso e considerato è intenzione di questa Amministrazione aderire alla proposta progettuale "Game & Grow" in qualità di partner.

Richiamati:

- il D.Lgs. 18/08/2000, n. 267 e s.m.i.;
- lo Statuto Comunale;
- il vigente Regolamento Comunale di contabilità;

Acquisito il parere favorevole in ordine alla regolarità tecnica ai sensi dell'art. 49, comma 1, del Decreto Legislativo 18 agosto 2000 n. 267 e s.m.i. attestante, al contempo, ai sensi dell'art. 147 bis, 1° comma, del medesimo Decreto Legislativo, la regolarità e la correttezza dell'atto amministrativo proposto, rilasciato dal Dirigente competente.

Acquisito il parere favorevole in ordine alla regolarità contabile, comportando il presente atto riflessi diretti o indiretti sulla situazione economico-finanziaria o sul patrimonio dell'ente, ai sensi dell'art. 49, comma 1, del D.Lgs. n. 267/2000 e s.m.i., rilasciato dal Dirigente competente.

Con voti favorevoli unanimi, resi nei modi e nelle forme di legge

D E L I B E R A

- 1) di aderire in qualità di partner al progetto "Game & Grow" presentato all'interno del Bando Generale 2026 della Fondazione CRC;
- 2) di condividere le finalità progettuali e di promuovere e sviluppare le azioni progettuali;
- 3) di partecipare alle attività organizzate dal progetto;
- 4) di dare atto che per il progetto presentato l'Amministrazione, in caso di valutazione favorevole da parte della Fondazione CRC, trasferirà a Proposta 80 SCS la propria quota di cofinanziamento pari a € 3.000,00 che trova imputazione sul cap. 1416.3 "Spese per il piano locale giovani - quota ente" del Bilancio 2026.

Successivamente, con separata votazione unanime e palese, stante l'urgenza dell'adozione dei provvedimenti consequenziali, il presente provvedimento viene dichiarato immediatamente eseguibile ai sensi dell'art. 134 – 4° comma – del D.Lgs. n° 267/2000 e s.m.i.

IL PRESIDENTE
PORTERA Antonello

(Firmato Digitalmente)

IL SEGRETARIO GENERALE
BACCHETTA Carmelo Mario

(Firmato Digitalmente)